

Detailplanung Pferdesport

Allgemeine Hinweise

- Stallzelt: Anreise der Pferde ab 9:00 Uhr
- Bitte Kraftfuttermitteln + eine Turnierkrippe zum Einhängen und einen Wassereimer mitbringen.
- Aufgrund der geringen Turnierstarts unserer Therapiepferde scheuen diese oftmals wenn das Publikum klatscht. Es ist bestimmt im Sinne aller Teilnehmer wenn wir während der Prüfungen darauf verzichten.
- Alle Prüfungen finden in der Reithalle 20 x 60 m statt.
- Zum Abreiten steht ein Außenplatz 30 x 50 m und eine zusätzliche Reithalle 15 x 30 m zur Verfügung.
- Hinweis für die Reiter: Da die Gesamtteilnehmerzahl der Reiter zu gering ist, zählen die Reiterwettbewerbe nicht als Anerkennungswettbewerb für die nationalen Spiele.
Ausgabe der Startnummern vor der Klassifizierung in der Meldestelle.
- Hinweis für die Voltigierer: Abgabe der Musik vor den Finalprüfungen an der Meldestelle.
- Bitte vor Abreise die Boxen des Stallzeltes säubern und die Startnummern der Reiter an der Meldestelle zurückgeben!

Zeitplanung

Mittwoch, den 14. Juni 2017 > [Klassifizierung](#)

Nr.	Prüfung	Anzahl der Starter	Uhrzeit
	Begrüßung der Teilnehmer	Reithalle	11:30 Uhr
1,3	Klassifizierung Reiter in Level C	7	12:00 - 12:30 Uhr
	Aufbau Absperrung für Voltigieren	Richterwechsel	12:30 – 12:45 Uhr
10	Klassifizierung Einzelvoltigierer E2, E3, E4	24	12:45 – 14:00 Uhr
11	Klassifizierung Voltigiergruppen G3, G4	5	14:00 – 15:00 Uhr
	Abbau Absperrung Voltigieren		15:00 Uhr

Donnerstag, den 15. Juni 2017

<i>Nr.</i>	<i>Prüfung > Finale</i>	<i>Anzahl der Starter</i>	<i>Uhrzeit</i>
	Geschicklichkeits-Parcours abgehen		7:45 – 8:00 Uhr
1	Geschicklichkeit WB C (S)	4	8:00 – 8:20 Uhr
3	Geschicklichkeit WB C (I)	3	8:20 – 8:35 Uhr
	Geschicklichkeits – Parcours abbauen		8:35 – 8:45 Uhr
	<i>Klassifizierung</i>		
4,5,9	Klassifizierung Reiten Level B	7	8:45 – 9:10 Uhr
6	Klassifizierung Reiten Level A	4	9:10 – 9:30 Uhr
	Umbau > Voltigieren		9:30 – 9:40 Uhr
	<i>Finale</i>		
10	Voltigieren E 2	1	9:40 – 9:50 Uhr
	Voltigieren E 3	3	9:50 – 10:20 Uhr
	Voltigieren E 4	19	10:20 – 11:40 Uhr
	<i>Klassifizierung</i>		
12	Voltigieren Unified Duo 3 und 4	3	11:40 – 12:00 Uhr
!	Mittagspause		12:30 – 13:30 Uhr
	<i>Finale</i>		
11	Voltigieren G 3	1	13:45 – 14:15 Uhr
	Voltigieren G 4	4	14:15 – 15:00 Uhr
	Abbau > Voltigieren		15:00 – 15:15 Uhr
	Platzierung aller Prüfungen		15:30 Uhr

Freitag, den 16. Juni 2017 > **Finale**

<i>Nr.</i>	<i>Prüfung</i>	<i>Starter</i>	<i>Uhrzeit</i>
	Geschicklichkeits-Parcours abgehen		7:45 – 8:00 Uhr
5	Geschicklichkeits-Parcours Level B	5	8:00 – 8:30 Uhr
	Abbau Geschicklichkeits - Parcours		8:30 – 8:45 Uhr
4	Dressur Level B (I)	6	8:45 – 9:15 Uhr
6	Dressur Level A (I)	4	9:15 – 9:45 Uhr
9	Unified Paarklasse Dressur Level B (I)	1	9:45 – 9:50 Uhr
	Richterwechsel > Absperrung für Voltigieren		9:50 – 10:00 Uhr
12	Voltigieren Unified Duo 3	1	10:00 – 10:15 Uhr
	Voltigieren Unified Duo 4	2	10:15 – 10:45 Uhr
	Abbau - Absperrung Voltigieren		10:45 – 11:00 Uhr
!	Platzierung		11:30 – 12:30 Uhr
!	Mittagessen		12:30 – 13:30 Uhr

Richter:

Reiten: Frau Olm

Meldestelle: Herr Klemme

Voltigieren: Frau Lachtrup

Organisation:

Susanne Schmitt: 0163-2186559 (Heimstatt Röderhof)

Rudolf Schünemann: 0172-5174133 (Reitverein Marienburg)

Gabi Eickmeier: 0175-3605370 (Koordination SO-NDS)

Tierarzt:

Frau Dr. Kirsten Osterland: 0172-2883767

Frau Dr. Osterland ist die ganze Zeit vor Ort da sie ihre teilnehmende Schwester während der Spiele betreut.

Hufschmied: Herr Sachse: 0171-4805988 (auf Abruf)

Klassifizierung: Voltigieren:

In der Klassifizierung zeigen die Voltigierer folgende Pflichtübungen:

Grundsitz vorwärts, Fahne mit Bein, Abgang außen.

Die Reiter müssen zur Klassifizierung nicht zwingend im Turnier-Outfit antreten. Reitkappe, Reitstiefel und Reithose reichen aus.

Klassifizierung: Reiten: > *der Kommandogeber steht in der Reitbahn bei B*

Geschicklichkeits – Wettbewerb Level C:

- A Einreiten im Schritt, rechte Hand
- E Halten in einem vorgegebenem Viereck
- M - F Slalom um Hütchen
- A die Bahn verlassen

Geschicklichkeits – Wettbewerb Level B:

- A Einreiten im Schritt, rechte Hand
- E Halten in einem vorgegebenen Viereck anschl. im Schritt anreiten
- C Arbeitstrab
- M -F Slalom um Hütchen
- F Mittelschritt
- A die Bahn verlassen

Reiten Level C:

- A Einreiten im Schritt, linke Hand
- B auf dem Mittelzirkel geritten > einmal herum
- H-X-F durch die ganze Bahn wechseln
- A die Bahn verlassen

Reiten Level B:

- A Einreiten im Schritt, linke Hand
- B Arbeitstrab
- H-X-F durch die ganze Bahn wechseln
- E - B auf dem Mittelzikel geritten > 1 ½ mal herum
- B Mittelschritt und ganze Bahn
- A die Bahn verlassen

Reiten Level A:

- A Einreiten im Schritt, linke Hand
- B Arbeitstrab
- E - B Angaloppieren > auf dem Mittelzikel geritten > 1 mal herum
- E ganze Bahn
- K Arbeitstrab
- F-X-H durch die ganze Bahn wechseln
- B Mittelschritt
- A die Bahn verlassen